

sehr gut

gut

zufrieden stellend

schlecht



[zurück](#)

Sie sind hier:

[andere Spiele](#)

Brettspiele

[Kartenspiele](#)

[Kinderspiele](#)

[Lernspiele](#)

[Sammelspiele](#)

[Computerspiele](#)

[Konsolenspiele](#)

[Nintendo DS](#)

[Internetspiele](#)

[Präventionsspiele](#)

[Rollenspiele](#)

[Spiele aus Kindertagen](#)

[Spielsachen](#)

[Spielpreise](#)

Suchen nach:

LETTER

Das Spiel besteht aus 66 unterschiedlich großen stabilen Pappkärtchen mit Buchstaben und 6 unterschiedlich großen Pappkärtchen ohne Buchstaben, sog. Blankosteine, (eine Art Joker). Das Spielfeld ist in Quadrate eingeteilt, auf die die Kärtchen gelegt werden müssen. Die Farbe des Spielfelds ist schwarz, durchbrochen von den weißen Linien für die Quadrate.

Auch die Kärtchen sind schwarz, die Buchstaben blassviolett.

Das Design wirkt auf für ältere Semester eventuell zunächst etwas eigenwillig, für jüngere „cool“ oder modern.

Das Spiel kann mit bis zu 6 Spielern (oder auch alleine) gespielt werden. Jeder Spieler erhält eine nach Anzahl der teilnehmenden Spieler variierende Anzahl von Buchstabenkärtchen und einen Blankostein.

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Wörter mit den Kärtchen zu legen. Dies geschieht jeweils durch Anlegen eines Buchstabens. Die Wörter können vorwärts, rückwärts, nach oben, nach unten und im Zick-Zack gelesen werden.



News

[Seite drucken](#)

- [Spielenews](#)
- [Filmnews](#)
- [Buchnews](#)
- [RSS-News](#)

Tipp des Tages

16.11.1717: Der französische Mathematiker, Physiker und Philosoph Jean Le Rond d'Alembert wird in Paris geboren (gest. 1783).

Service

- [Termine](#)
- [Adressen](#)
- [Wiki](#)
- [Shop](#)



Diese Möglichkeiten führen dazu, dass, was man zu Spielbeginn nicht glaubt, beeindruckend viele Wörter gefunden werden. Das Spiel kann gegen die Zeit gespielt werden, eine Eieruhr gehört zur Spielausstattung (wie auch ein Spielblock und ein Bleistift) oder eben mit viel Ruhe und Zeit, so viel ein jeder braucht.

Gleichfalls möglich ist das Punktesammeln durch Entdecken von Wörtern, die noch keiner gesehen hat. Auch hier ist erstaunlich, wie viele Wörter sozusagen als „Nebenprodukt“ des Anlegens entstehen.

Diese Vielzahl an Wörtern, die während eines Spiels entstehen, ist sicher auch durch die eingeräumten Anlegemöglichkeiten und die unterschiedliche Größe der Buchstaben bedingt. Diese Möglichkeiten machen das Spiel wirklich interessant. Da alle Mitspieler ihre Buchstaben offen auf den Tisch legen müssen, kann für fortgeschrittene Spieler auch die Taktik eine große Rolle bei dem Anlegen und dem Wettbewerb um Wörter spielen.

Das Spiel ist der Altersangabe entsprechend für Kinder ab 10 Jahren gut geeignet, kann aber auch mit etwas jüngeren Spielern gespielt werden. Dann vielleicht besser ohne Eieruhr und Hinweise auf Taktiken. Die Kinder sind wirklich gut im Entdecken von Wörtern und haben auch viel Freude daran.

Der Hinweis in der verständlich geschriebenen, mit Beispielen unterlegten Spielanleitung auf eine vorherige Einigung der anrechenbaren Wörter ist sinnvoll. Einen Duden neben das Spiel zu legen, verhindert unter Umständen Streit.

Das Spiel ist sehr reizvoll und unterhaltend für Erwachsene und Kinder. Der geforderte



„Der Mensch ist nur da Mensch, wo er spielt!“
Friedrich Schiller

Umgang mit Buchstaben und Worten sowie die notwendige Konzentration können es auch als eine Art Lernspiel qualifizieren. (M.M.)

Angaben

- ✦ Verlag: THETA-promotion 2009
- ✦ Autor: Michael Sohre & Werner Falkhof
- ✦ Idee und Design Michael Sohre
- ✦ Redaktionelle Bearbeitung: Christian Beiersdorf/ Projekt Spiel
- ✦ Spieler: 2 - 6
- ✦ Alter : ab 10
- ✦ Dauer: ca. 45 Minuten
- ✦ Schwierigkeitsgrad: mittel
- ✦ Spieleinteilung: Erwachsenenspiel, Familienspiel, Kinderspiel

Erhältlich bei Amazon



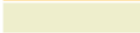
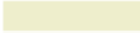

Theta 20 004 - Das Spiel ""Letter"

[Alle Kategorien ansehen](#) Suche [Spielzeug](#) | [Erweiterte Suche](#) | [Stöbern](#) | [Nach Alter](#) | [Kinderwelt](#) | [Bestseller](#) | [Brettspiele](#) | [Für Jungen](#)

Kundenrezensionen

[Theta 20 004 - Das Spiel ""Letter"](#)

1 Rezension

5 Sterne:  (0)
 4 Sterne:  (1)
 3 Sterne:  (0)
 2 Sterne:  (0)
 1 Sterne:  (0)

Durchschnittliche Kundenbewertung


★★★★☆ (1 Kundenrezension)

Sagen Sie Ihre Meinung zu diesem Artikel

[Eigene Rezension erstellen](#)

Kundenrezensionen suchen

LOS

 Nur in den Rezensionen zu diesem Produkt suchen[Hilfreichste Bewertungen zuerst](#) | [Neueste Bewertungen zuerst](#)★★★★☆ **spannend, lustig und anspruchsvoll**, 12. Dezember 2009Von [Taphewire "Spielefreak"](#)  - [Alle meine Rezensionen ansehen](#)

Haltbarkeit: ★★★★★ Spaßfaktor: ★★★★★ Pädagogisch wertvoll: ★★★★★

Positive Meinung:

- .)kaum Taktik, man kann nicht destruktiv spielen
- .)pädagogisch wertvoll
- .)man kann ein Lernspiel daraus machen z.B.: Wortschatzübung verschiedener Sprachen
- .)die Regeln kann man an die Mitspieler anpassen - Freiheit bei der Festlegung der Spielregeln
- .)man kann die Schwierigkeit des Spieles selbst gestalten
- das Spiel ist international
- .)anspruchsvoll
- .)je mehr Mitspieler, desto interessanter und vielfältiger ist das Spiel
- .)kommunikativ
- .)hat trotz des ähnlichen Erscheinungsbildes nichts mit dem Spiel Scrabble zu tun

Negative Meinung:

- .)sehr komplizierte Spielregeln
- .)Anfangseinstieg erwies sich als sehr schwierig
- .)Man benötigt mehrere Spielrunden, um das Spiel richtig zu verstehen
- .)Es tauchen immer wieder Fragen auf, die aber untereinander lösbar und vereinbar sind
- .)Ausnahmespielregel sollte überdacht werden

Fazit: Wir sind sehr begeistert von dem Spiel!

Helfen Sie anderen Kunden bei der Suche nach den hilfreichsten Rezensionen

War diese Rezension für Sie hilfreich?

 [Rezension unzumutbar?](#) | [Kommentar als Link](#) [Kommentar](#)