



" Wer waagt, gewinnt " .

Hier geht es um die Waage. Aber nicht um die für 08/15-Gewichte. Wir haben es gewagt, ein spannendes Spiel daraus zu machen. Spätestens hier stellt sich allerdings die Frage, ob Sie je mit Ihrer Waage etwas anderes als die eigenen Pfunde oder das Paket für Tante Emma bewältigt haben. Sehen Sie! Ihre Waage ist eben für ein Spiel völlig ungeeignet. Nehmen Sie also lieber unsere.

Spieler: 2 - 3
Alter: ab 10 Jahren
Dauer: 15 - 20 Minuten

Vorbereitung

Das dreieckige Spielfeld wird auf die Kugel aufgesetzt und von Hand waagrecht ausgerichtet. Die Rahmenseiten dienen dafür als Markierungen. Ist das Spielfeld ausbalanciert und mit den drei Rahmenseiten deckungsgleich, ist die Waage spielbereit. Die Spielsteine sind in 5 Größen vorhanden. Sie unterscheiden sich in Größe und Gewicht.

Der kleinste Spielstein bildet die Grundeinheit - Gewicht 1.

Der nächstgrößere Spielstein hat das doppelte Gewicht - Gewicht 2.

Der nächstgrößere das dreifache Gewicht - Gewicht 3, usw.

Durch die Ringmarkierungen der Spielsteine ist das jeweilige Gewicht eindeutig gekennzeichnet und schnell zu erfassen.

Jeder Spieler erhält einen Spielsteinsatz in einer Farbe. Die Anzahl der Spielsteine richtet sich nach der Spielerzahl.

2 Spieler

3 Spieler

3 Spielsteine Gewicht 1

2 Spielsteine Gewicht 1

3 Spielsteine Gewicht 2

2 Spielsteine Gewicht 2

3 Spielsteine Gewicht 3

2 Spielsteine Gewicht 3

3 Spielsteine Gewicht 4

2 Spielsteine Gewicht 4

1 Spielstein Gewicht 5

1 Spielstein Gewicht 5

Die Mitspieler stellen ihre Spielsteine vor sich auf. Es kann losgehen. Die Spieler einigen sich, wer beginnt.

Spielziel

Jeder Mitspieler versucht, seine Spielsteine optimal auf dem Spielfeld zu plazieren, d. h. die maximal mögliche Punktzahl in jedem Spielzug zu erreichen. Denn gewinnen wird am Ende derjenige, der das beste Gesamtergebnis erzielt.

Die Punktzahl setzt sich zusammen aus dem Gewicht des gesetzten Spielsteins multipliziert mit der Zahl des Feldes, auf das der Stein gesetzt wurde.

Beispiele :

Spielstein Gewicht 3 auf Setzfeld 2 $3 \times 2 = 6$ Punkte

Spielstein Gewicht 1 auf Setzfeld 5 $1 \times 5 = 5$ Punkte

Die Punkte aller Spielsteine werden am Spielende addiert.

Spielablauf

Im Uhrzeigersinn setzt jeder Mitspieler jeweils einen beliebigen seiner Spielsteine auf eine beliebige Spielfeldposition.

Der Ausschlag der Waage zeigt an, ob der Spielzug gültig oder ungültig ist.

Ein Spielzug ist gültig, wenn der Ausschlag der Waage im zulässigen Bereich liegt, d. h., keine der Ecken und keine der Seiten des Spielfeldes dauerhaft auf dem Rahmen aufliegt.

Das Spielfeld darf beim Setzen des Spielsteins kurz auf dem Rahmen aufkommen. Ist der Spielzug gültig, verbleibt der gesetzte Spielstein auf seiner Position. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Ein Spielzug ist ungültig, wenn eine der Ecken oder eine der Seiten des Spielfeldes dauerhaft auf dem Rahmen aufliegen.

Der Spieler muß den gesetzten Spielstein wieder zurücknehmen, er kann ihn im weiteren Spielverlauf neu einsetzen.

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Spielende und Auswertung

Das Spiel ist zu Ende, wenn es keinem Spieler mehr gelingt, einen seiner Spielsteine auf dem Spielfeld zu plazieren.

Hat einer der Spieler alle Spielsteine auf dem Spielfeld plaziert, können die anderen Mitspieler weitersetzen, jedoch nur solange, bis ein Spielzug ungültig ist. Sie können mit entsprechendem Geschick sogar noch alle Ihre Spielsteine auf dem Spielfeld unterbringen.

Zur Auswertung nehmen die Spieler ihre Steine nacheinander vom Spielfeld und addieren die Ergebnisse aller ihrer Spielsteine.

Die Spielsteine, die ein Spieler nicht auf dem Spielfeld plazieren konnte, werden mit ihrem Wert von der ermittelten Summe abgezogen.

Gewinner ist der Spieler mit der höchsten Gesamtpunktzahl.