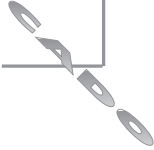


CUBI  
CUBI  
CUBI



Sicher kennen Sie Mikado, das alte Geschicklichkeitsspiel mit den vielen Stäbchen. Bei CUBICADO wird auch mit Stäbchen gespielt - allerdings nur mit zweien. Ansonsten geht es um Würfel, einen ganzen Haufen davon. Und die wollen bewegt werden - Einzel! Aber ohne Zittern und Zagen! Denn wer wackelt kommt in die Kiste! - Nicht Sie! - Die Würfel!!! Nur zu - CUBICADO' en Sie mal!

Spieler: 2 - 5  
Alter: ab 6 Jahren  
Dauer: 15 - 20 Minuten

## Vorbereitung

**Die Würfel werden kunterbunt** auf das geriffelte Spielfeld geschüttet. Einzelne liegende Würfel, zum Beispiel solche am Spielfeldrand, können mit auf den Stapel geschichtet werden.

Je wackliger und höher der ganze Haufen ist, um so besser.  
Die beiden Stäbchen erhält der Startspieler, und schon geht's los.

## Spielziel

**Versuchen Sie, mit einem oder mit beiden Stäbchen**, so viele Würfel als möglich aus dem Haufen herauszuholen. Aber Vorsicht, keiner der anderen Würfel darf sich dabei bewegen, denn sonst ist der nächste Spieler an der Reihe. Und eins ist sicher! Jeder Ihrer Mitspieler wird Sie mit Luchsaugen beobachten. Wer am Ende des Spieles die meisten Punkte sammeln konnte, gewinnt.

## Spielablauf

Jeder Spieler, der an der Reihe ist, kann versuchen, **jeden beliebigen Würfel, außer dem Würfel, der jeweils die Pyramidenspitze bildet**, herauszuangeln. Ein Spieler ist solange am Zug, wie es ihm gelingt, Würfel zu entnehmen, ohne daß andere Würfel sich dabei bewegen. Die so entnommenen Würfel kann er für sich beiseite legen. Sie bringen ihm am Ende des Spieles Punkte.

**Bewegt sich ein anderer Würfel, ist der Spielzug beendet.**

Der zuletzt mit dem Stäbchen berührte Würfel wird aus dem Spiel genommen und beiseite gelegt. Er ist aus der Wertung ausgeschieden.

Der nächste Spieler ist an der Reihe.

**Vereinfachung:** Für die kleinen Mitspieler kann vereinbart werden, daß ein Spielzug erst dann zu Ende ist, wenn ein anderer Würfel sich so deutlich bewegt, daß er dabei seine Lage verändert.

## Spielende und Auswertung

Das Spiel ist beendet, sobald der letzte Würfel aus dem Spielfeld entnommen wurde.

Das Spiel ist auch beendet, wenn alle Spieler nacheinander vergeblich versucht haben, einen Würfel herauszuholen.

Jeder Spieler addiert seine Würfelpunkte.

Es gewinnt, wer die höchste Punktzahl erreichen konnte.

Wertung:



1 Punkt



2 Punkte



4 Punkte



8 Punkte



**THETA**  
edition

Autoren: Werner Falkhof/Michael Sohre  
© THETA-promotion, Kleinmachnow, 1997